a. Usor (recomandat)

1. Revizualizeaza intalnirea 2 si ia notite in caz ca ti-a scapat ceva

2. Vizualizeaza video despre Operatori si Flow Control din 'Primii pasi in Programare'

(Daca nu ai facut-o deja)

3. Vizualizeaza video 3 despre Structuri de date din 'Primii pasi in Programare'

Astfel, la intalnirea LIVE deja va fi a 2-a oara cand vei auzi conceptele

si sigur ti se vor intipari in minte mai bine.

https://www.itfactory.ro/8174437-intro-in-programare/

b. Usor spre Mediu (obligatoriu)

Pentru toate exercitiile se va folosi notiunea de if in rezolvare.

Indirect veti exersa si operatorii in cadrul conditiilor ramurilor din if

X poate fi initializat direct in cod sau citit de la tastatura, dupa preferinte.

X este un int

1.

Explica cu cuvintele tale in cadrul unui comentari cum functioneaza un if else

2.

Verifica si afiseaza daca x este numar pozitiv sau nu

3.

Verifica si afiseaza daca x este numar pozitiv, negativ sau neutru

4.

Verifica si afiseaza daca x este intre -2 si 13

5.

Verifica si afiseaza daca diferenta dintre x si y este mai mica de 5

6.

Verifica daca x NU este intre 5 si 27. (a se folosi ‘not’)

7.

x si y (int)

Verifica si afiseaza daca sunt egale, daca nu afiseaza care din ele este mai mare

8.

X, y, z - laturile unui triunghi

Afiseaza daca triunghiul este isoscel, echilateral sau oarecare.

9.

Citeste o litera de la tastatura

Verifica si afiseaza daca este vocala sau nu

10.

Transforma si printeaza notele din sistem românesc in sistem american dupa cum urmeaza

Peste 9 => A

Peste 8 => B

Peste 7 => C

Peste 6 => D

Peste 4 => E

4 sau sub => F

c. Optionale (may need google)

11.

Verifica daca x are minim 4 cifre

(ex: 7895 are 4 cifre, 10 nu are minim 4 cifre)

12.

Verifica daca x are exact 6 cifre

13.

Verifica daca x este numar par sau impar

14.

x, y, z (int)

Afiseaza care este cel mai mare dintre ele?

15.

X, y, z - reprezinta unghiurile unui triunghi

Verifica si afiseaza daca triunghiul este valid sau nu

16. Pentru exercitiile cu biletele de avion incercati sa aplicati tehnicile de equivalence partitioning si boundary value analysis astfel incat sa eficientizati testarea.

Sa tineti cont de urmatoarea chestie: tehnicile de testare vor fi aplicate nu pe faptul ca o persoana are pasaport sau nu ci pe varsta persoanei

pasaport = input('Are pasaportul valid : DA/NU ')

ambii\_parinti = input('Are ambii parinti? DA/NU ')

permisiune = input('Are permisiune? DA/NU/NA ' )

if pasaport == 'DA' and (ambii\_parinti == 'DA' or permisiune == 'DA') :

print('Permite calatoria')

else :

print('Nu permite calatoria')

Codul de mai sus va fi actualizat astfel incat sa țină cont și de varsta

Age = input(introduceti varsta)

pasaport = input('Are pasaportul valid : DA/NU ')

ambii\_parinti = input('Are ambii parinti? DA/NU ')

permisiune = input('Are permisiune? DA/NU/NA ')

If age >=18 and pasaport == “DA”:

print(permite calatoria)

elif pasaport == 'DA' and (ambii părinți == 'DA' or permisiune == 'DA') :

print('Permite calatoria')

else :

print('Nu permite calatoria')

Tehnicile de testare discutate vor fi aplicate pe condiția age>=18 și vor consta în crearea unor clase de echivalență din care vom alege cate o singura valoare și respectiv valorile de graniță pentru a le folosi în testare